

Το τηλέφωνό σας

- ① Γραμμή φωτεινών ενδείξεων
- ② Θύρες ενσύρματου μικροφώνου
- ③ Γραμμή Σίγασης
- ④ Προγραμματιζόμενα πλήκτρα
- ⑤ Γραμμή πλοήγησης και πλήκτρο Επιλογής
- ⑥ Πλήκτρο Ένταση

Καταστάσεις γραμμής φωτεινών ενδείξεων

- Η γραμμή φωτεινών ενδείξεων ανάβει για να υποδείξει τις εξής καταστάσεις:
- Οι φωτεινές ενδείξεις είναι σταθερά αναμμένες με πράσινο χρώμα—Ενεργή κλήση
 - Οι φωτεινές ενδείξεις αναβοσβήνουν με πράσινο χρώμα—Εισερχόμενη κλήση
 - Οι φωτεινές ενδείξεις τρεμοπαίζουν με πράσινο χρώμα—Κλήση σε κράτηση
 - Οι φωτεινές ενδείξεις είναι σταθερά αναμμένες με κόκκινο χρώμα—Κλήση σε σίγαση

Πραγματοποίηση κλήσης

Εισαγάγετε έναν αριθμό και πατήστε **Κλήση**.

Απάντηση σε κλήση

Πατήστε **Απάντηση**.

Θέση κλήσης σε κράτηση

1. Πατήστε **Κράτηση**.
2. Για να συνεχίσετε μια κλήση που είχε τεθεί σε κράτηση, πατήστε **Συνέχιση**.

Προβολή πρόσφατων κλήσεων

Πατήστε **Πρόσφατα** ή πατήστε το πλήκτρο πλοήγησης προς τα επάνω.

Προβολή αγαπημένων

Πατήστε **Αγαπημένα** ή πατήστε το πλήκτρο πλοήγησης προς τα κάτω για να δείτε τους αριθμούς μνήμης.



Προσθήκη άλλου ατόμου σε κλήση

1. Από μια ενεργή κλήση, πατήστε το κουμπί **Συνδιάσκεψη**.
2. Πληκτρολογήστε έναν αριθμό.
3. (Προαιρετικά) Περιμένετε μέχρι να ακούσετε το κουδούνισμα ή μέχρι το άλλο άτομο να απαντήσει στην κλήση.
4. Πατήστε **Συνδιάσκεψη**.

Μεταφορά κλήσης σε άλλο άτομο

- Όταν η κλήση δεν είναι σε κράτηση, πατήστε **Μεταβίβαση**.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό τηλεφώνου του άλλου ατόμου.
- (Προαιρετικά) Περιμένετε μέχρι να ακούσετε το κουδούνισμα ή μέχρι το άλλο άτομο να απαντήσει στην κλήση.
- Πατήστε ξανά **Μεταφορά**.

Σίγαση κλήσης

- Πατήστε **Σίγαση**  στο τηλέφωνο ή **Σίγαση**  στο μικρόφωνο επέκτασης.
- Πατήστε ξανά **Σίγαση** για απενεργοποίηση της σίγασης.


Ακρόαση φωνητικών μηνυμάτων

Πατήστε **Μηνύματα** και ακολουθήστε τις φωνητικές οδηγίες.


Πρώθηση όλων των κλήσεων

- Πατήστε **Πρώθηση όλων**.
- Πληκτρολογήστε τον αριθμό στον οποίο θέλετε να προωθήσετε την κλήση ή πατήστε **Μήνυμα**.
- Μόλις επιστρέψετε, πιάστε **Απενεργοποίηση πρώτωσης**.

Ρύθμιση της έντασης σε μια κλήση

Πατήστε το κουμπί **Ένταση**  προς τα επάνω ή προς τα κάτω για να προσαρμόσετε την ένταση, όταν χρησιμοποιείτε το τηλέφωνο.


Ρύθμιση έντασης ήχου κλήσης

Πατήστε το κουμπί **Ένταση**  προς τα επάνω ή προς τα κάτω για να ρυθμίσετε την ένταση του ήχου κλήσης όταν δεν χρησιμοποιείτε το τηλέφωνο.


Αλλαγή ήχου κλήσης

- Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Προτιμήσεις > Ήχος κλήσης**.
- Κάντε κύλιση στη λίστα ήχων κλήσης και πατήστε **Αναπ/γή** για να ακούσετε ένα δείγμα.
- Πατήστε **Ορισμός** για να αποθηκεύσετε μια επιλογή.

Αλλαγή φωτεινότητας

- Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Προτιμήσεις > Φωτεινότητα**.
- Πατήστε τη γραμμή πλοήγησης  προς τα επάνω για αύξηση ή προς τα κάτω για μείωση της φωτεινότητας.
- Πατήστε **Αποθήκευση**.

Προσθήκη ασύρματου μικροφώνου

- Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Ρυθμίσεις διαχειριστή > Μικρόφωνα > Ασύρματο μικρόφωνο**.
- Επιλέξτε **Μικρόφωνο 1** ή **Μικρόφωνο 2** και πατήστε **Αντιστοίχιση**.
- Πατήστε **Σίγαση**  στο ασύρματο μικρόφωνο, μέχρι η λυχνία LED του μικροφώνου να αρχίσει να αναβοσβήνει με λευκό χρώμα.

Αποσύνδεση ασύρματου μικροφώνου

- Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Ρυθμίσεις διαχειριστή > Μικρόφωνα > Ασύρματο μικρόφωνο**.
- Επιλέξτε **Μικρόφωνο 1** ή **Μικρόφωνο 2**.
- Πατήστε **Κατάργηση αντιστοίχισης** στη μονάδα βάσης.

Φόρτιση ασύρματου μικροφώνου

- Τοποθετήστε το μικρόφωνο στη βάση φόρτισης.
- Αν η λυχνία LED δεν είναι λευκή, αφαιρέστε το μικρόφωνο και τοποθετήστε το ξανά στη βάση.

Η ονομασία Cisco και το λογότυπο Cisco είναι εμπορικά σήματα ή κατατεθέντα εμπορικά σήματα της Cisco ή/και των θυγατρικών της στις Η.Π.Α. και σε άλλες χώρες. Για να δείτε μια λίστα των εμπορικών σημάτων της Cisco, μεταβείτε στη διεύθυνση: www.cisco.com/go/trademarks. Τα εμπορικά σήματα τρίτων μερών που αναφέρονται αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Η χρήση του όρου «συνεργάτης» δεν υποδηλώνει σύμπραξη ανάμεσα στη Cisco και οποιαδήποτε άλλη εταιρεία. (1110R)